



06 47 92 89 94

basile.vieu.dev@gmail.com

Labruguière, France



basilevieu.fr



Français (natal)
Anglais (B2)



Communication
Organisation
Rigueur
Entraide
Curiosité



Animaux
Astronomie
Sport

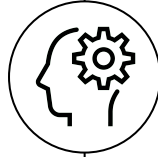


Permis B

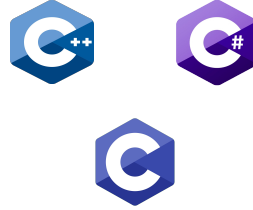
BASILE VIEU

Programmeur Gameplay

Compétences



Langages



Moteurs



Divers



Formation



Licence Programmeur Jeux Vidéos - 2018 - 2021
Créajeux, l'École des Métiers du Jeu Vidéo - Nîmes

Expériences



Silent Sea - 2020 - Jeu de puzzle - Créajeux
10 personnes - Unity/C# - 3 mois

- Développement d'un système d'interaction d'objets
- Conception de shaders immersifs

Acteon - 2021 - Hack'n Slash - Créajeux
9 personnes - Unreal/C++ - 3 mois

- Développement d'un système de loot modulaire
- Création de l'IA des ennemis
- Implémentation de shaders d'occultation et de désintégration

F1 Mobile Racing - 2022 - Course auto - Eden Games
25 personnes - Unity/C# - 6 mois

- Intégration des options de personnalisation des voitures

Hot Lap Racing - 2023-2024 - Course auto - Zero Games Studios
20 personnes - Unity/C# - 18 mois

- Intégration de divers éléments d'UI et de modes de jeu
- Conception d'une aide visuelle de trajectoire en utilisant une spline
- Création des menus de personnalisation des paramètres et avatars